

Introduction

Pratique de la programmation orientée-objet
Michel Schinz - 2014-02-17

Buts du cours et contenu

Le cours a les buts suivants :

- améliorer vos connaissances en Java,
- faire de vous des programmeurs indépendants,
- vous donner quelques indications pour « bien programmer ».

Il aborde les thèmes suivants :

- collections (listes, ensembles, tables associatives),
- motifs de programmation (*Observer*, *Iterator*, etc.),
- méthodes de programmation.

Ces thèmes sont mis en pratique lors des séances d'exercices et de projet.

Notation

Un projet (60% de la note), composé de deux rendus :

- un rendu intermédiaire précédé de courts entretiens les 7^e et 8^e semaines du semestre,
- un rendu final la dernière (ou l'avant-dernière) semaine du semestre.

Deux examens écrits (20% de la note chacun) :

- un examen intermédiaire d'une durée de 1 h 45 min le mercredi 9 avril, portant uniquement sur le cours, et
- un examen final d'une durée de 3 h 45 min le vendredi 23 mai, portant sur le cours et le projet.

Projet

Le projet se fait par groupes de 2 personnes au maximum.
La formation de ces groupes ne doit nous être
communiquée qu'au moment des rendus.
Vous êtes libres de changer de groupe au cours du
semestre pour peu que vous respectiez les directives
relatives au plagiat !

Discipline

Par respect pour vos camarades (et votre enseignant), restez tranquilles et silencieux durant les cours.

Le plagiat est interdit et (sévèrement) puni. En particulier, tout échange de code entre groupes sera considéré comme une fraude.